

# 신청자 안내서 초안 3

## 모듈 4

다음을 주지하십시오: 이것은 면담 초안만이다. 잠재적인 지원자는 새로운 gTLD 프로그램의 제시한 세부사항 어떤을 프로그램이 더 의논 및 개정에 지배를 받는 남아 있는 때 의지하면 안된다.

이 문서는 더 많은 사람이 읽을 수 있도록 영문을 번역한 것입니다.

국제 인터넷 주소 관리 기구(ICANN)에서 정확한 번역을 했지만, 영어가 ICANN 의 주 언어이고, 영문 원본만이 공식적이며 신뢰할 수 있는 문서입니다.



2009 년 10 월 2 일

---

# 모듈 4

---

## 문자열 경합 절차

이 모듈에서는 신청한 gTLD 문자열의 경합이 발생하는 상황과 이러한 경합 발생을 해결하기 위해 신청자가 사용할 수 있는 방법에 대해 설명합니다.

### 4.1 문자열 경합

---

문자열 경합이 발생하는 경우는 다음 중 하나입니다.

1. 두 명 이상의 신청자가 동일한 gTLD 문자열에 대한 평가 및 분쟁 해결 프로세스의 이전 단계를 모두 완료한 경우
2. 두 명 이상의 신청자가 유사한 gTLD 문자열에 대한 평가 및 분쟁 해결 프로세스의 이전 단계를 모두 완료했으며, 둘 이상의 문자열을 위임하면 문자열의 유사성으로 인해 사용자의 혼란이 일어날 가능성이 있다고 파악되는 경우

ICANN은 동일하거나 사용자의 혼란을 일으킬 수 있는 제안된 gTLD 문자열, 즉, 경합 문자열의 신청을 승인하지 않습니다. 위의 1이나 2 중 하나의 상황이 발생하면 해당 신청은 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가(특정 경우에 해당) 또는 경매를 통해 경합 해결을 진행합니다. 이 모듈에서는 두 프로세스 모두에 대해 설명합니다. 경합 문자열 신청 그룹을 경합 세트라고 합니다.

#### 4.1.1 경합 세트 파악

---

경합 세트는 신청한 gTLD 문자열 중 동일하거나 유사한 문자열이 포함되어 있는 신청 그룹입니다. 본 신청자 가이드북에서 "유사하다"는 것은 둘 이상의 문자열이 루트 영역으로 위임될 경우 사용자가 혼란을 일으킬 정도로 유사한 문자열을 의미합니다. 경합 세트는 신청한 모든 gTLD 문자열을 검토한 다음

수행되는 초기 평가 기간 동안 파악됩니다. ICANN 은 초기 평가 기간이 끝날 때까지 예비 경합 세트를 게시하고 평가 및 분쟁 해결 단계를 진행하는 동안 필요에 따라 이 경합 세트를 업데이트합니다.

동일한 gTLD 문자열에 대한 신청은 경합 세트로 자동 분류됩니다. 예를 들어 신청자 A 와 신청자 B 가 모두 .TLDSTRING 을 신청한 경우 두 신청자가 하나의 경합 세트에 속하는 것으로 파악됩니다. 또한 이러한 동일한 문자열 검사에 대해 관련 IDN 테이블에 수록된 코드 포인트 변형을 고려할 수 있습니다.

문자열 유사성 패널은 신청한 문자열의 전체 풀을 검토하여 둘 이상의 신청에서 제안된 문자열을 DNS 에서 함께 사용하도록 허용한 경우 해당 문자열이 사용자의 혼란을 일으킬 정도로 유사한지를 판단합니다. 패널은 신청한 각 쌍의 gTLD 문자열에 대해 이를 판단합니다. 모듈 2 의 2.1.1.1 조항에 설명된 문자열 유사성 검토 결과는 신청 내에서 서로 직접 또는 간접 경합 관계에 있는 경합 세트를 파악한 것입니다.

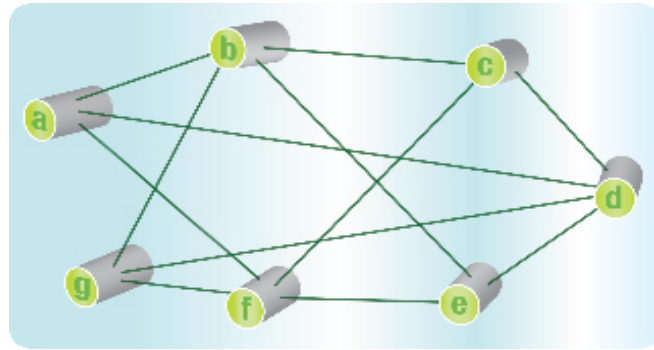
또한 신청자는 다른 신청에 대한 문자열 혼란 이의제기(모듈 3 에서 설명)를 제기하여 신청한 문자열이 본인의 문자열과 유사하여 둘을 위임하면 사용자 혼란을 일으킬 수 있다는 것을 주장할 수도 있습니다. 이의제기가 확정되면 경합 세트가 커지게 됩니다(아래 4.1.2 조항 참조).

두 개의 문자열이 동일하거나 두 개 모두 루트 영역에서 TLD 로 위임된다면 사용자가 혼란을 일으킬 정도로 유사한 경우 이 두 문자열은 **직접 경합** 상태가 됩니다. 두 명 이상의 신청자가 직접 경합 상황에 처하게 될 수도 있습니다. 즉, 4 명의 서로 다른 신청자가 동일한 gTLD 문자열을 신청한다면 4 명 모두가 서로 간에 직접 경합 상태가 될 수 있습니다.

두 개의 문자열이 모두 제 3 의 문자열과 직접 경합 상태에 있지만 서로 간에는 경합 상태가 아닌 경우 이 두 문자열은 **간접 경합**

상태가 됩니다. 다음 예에서는 직접 경합 및 간접 경합에 대해 좀 더 자세히 설명하고 있습니다.

그림 4-1 에서 문자열 A 와 B 는 직접 경합의 예이며, 문자 C 와 G 는 간접 경합의 예입니다. C 와 G 는 모두 B 와 경합하지만 서로 경합하지는 않습니다. 전체적으로 볼 때 그림은 하나의 경합 세트가 됩니다. 경합 세트는 문자열 경합에서 직접적으로 또는 간접적으로 서로 연결되는 모든 신청으로 이루어집니다.



**그림 4-1 - 이 다이어그램은 문자열이 직접 경합 및 간접 경합을 이루는 하나의 경합 세트를 나타냅니다.**

예비 경합 세트는 초기 평가 기간 동안 결정되지만 평가 및 분쟁 해결 프로세스 단계가 완결되고 나면 경합 세트의 최종 구성만 설정될 수 있습니다. 이러한 프로세스를 통해 제외된 신청이 이전에 파악된 경합 세트를 수정할 수도 있기 때문입니다. 확대 평가 또는 분쟁 해결 진행의 결과에 따라 경합 세트는 두 개의 세트로 분리될 수도 있고 모두 제거될 수도 있습니다.

그림 4-2 를 참조하십시오. 경합 세트 1 에서는 신청 D 와 G 가 제거되었습니다. 신청 A 가 남아있는 유일한 신청이므로 해결해야 하는 경합이 없습니다.

경합 세트 2 에서는 모든 신청이 확대 평가 및 분쟁 해결을 완료했으므로 원래의 경합 세트가 해결된 상태로 유지됩니다.

경합 세트 3에서는 신청 F가 제거되었습니다. 신청 F는 E 및 J와 직접 경합 상태에 있지만 E와 J는 서로 경합 상태에 있지 않으므로 원래 경합 세트는 2개의 세트, 즉 직접 경합 상태가 되는 E와 K를 포함한 하나의 세트와 I와 J를 포함한 다른 세트로 분리됩니다.

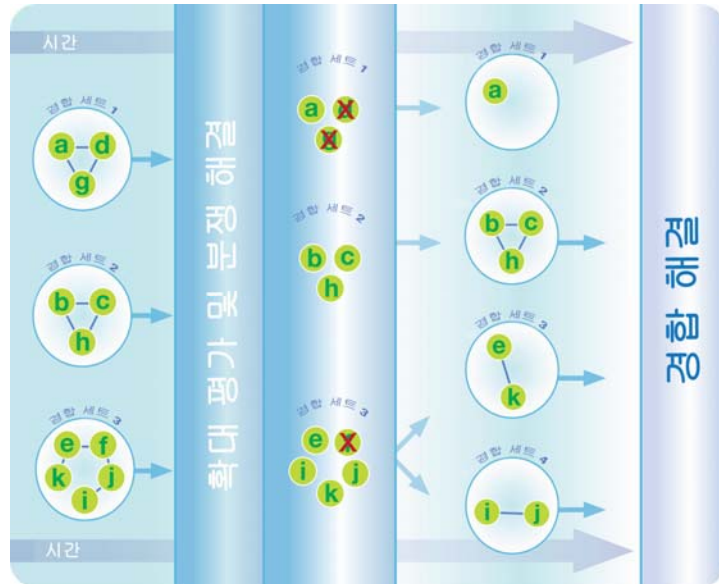


그림 4-2 - 경합 세트에 있는 모든 신청자가 해당하는 모든 이전 단계를 완료해야만 문자열 경합 해결을 시작할 수 있습니다.

나머지 경합 사례는 상황에 따라 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가나 그 외의 방법으로 해결되어야 합니다. ICANN은 문자열 경합 해결 단계에서 명확한 해결을 이루도록 각 경합 세트를 처리합니다.

이 문서의 다른 부분에서 설명된 대로 경합 사례는 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가 또는 당사자 간의 합의를 통해 해결될 수도 있습니다. 이러한 방법으로 해결할 수 없는 경우에는 경매가 최후의 경합 해결 방안입니다.

#### 4.1.2 경합 세트에 미치는 분쟁 해결 진행의 영향

신청자가 다른 신청에 대한 문자열 혼란 이의제기(모듈 3 참조)를 제기하고 패널이 해당 문자열로 인해 사용자의 혼란이 일어날 수 있다고 판단한 경우(즉 이의제기자 지지) 두 신청은 서로 직접 경합 상태가 됩니다. 따라서 문자열 혼란 이의제기에 의한 분쟁 해결 진행의 결과, 관련 신청에 대한 새로운 경합 세트 구조가 생성됩니다.

신청자가 다른 신청에 대한 문자열 혼란 이의제기를 제기했지만 패널이 해당 문자열로 인한 혼란이 없다고 판단한 경우(즉 상대 신청자 지지) 두 신청은 모두 진행되며 서로 직접 경합 상태에 있는 것으로 간주되지 않습니다.

분쟁 해결의 결과로 이전에 파악된 경합 세트에서 신청이 삭제되지는 않습니다.

#### 4.1.3 문자열 경합의 자체 해결

---

경합 관계 상태로 파악된 신청자는 경합을 해결해주는 신청자 간의 타협 또는 협의를 권고 받습니다. ICANN 이 웹 사이트에 접수된 신청을 게시하고 나면 프로세스의 어느 단계에서든 이러한 권고를 받게 됩니다.

한 명 이상의 신청자가 신청을 철회하면 문자열 경합이 해결됩니다. 신청자가 새로운 문자열을 선택하거나 회사를 공동 사업자로 교체한다고 해서 문자열 경합이 해결되지는 않습니다. 공동 사업자는 신청자의 문자열 경합 자체 해결로 나타나는 결과입니다. 하지만 신청의 자료를 변경하면(예: 경합 해결을 신청자 결합) 재평가를 받아야 합니다. 이 경우 후속 신청 기간에 대한 추가 요금이나 추가 평가가 필요할 수도 있습니다. 신청자는 남은 신청에 실질적인 영향을 미치지 않는 방법으로 결합하여 경합을 해결하라는 권고를 받게 됩니다.

#### 4.1.4 가능한 경합 해결 결과

---

모든 이전 단계를 완료했으며 경합 세트 구성의 변경이나(4.1.1 조항에 설명) 경합 세트 내에 있는 신청자들의 자체 해결(4.1.3

조항에 설명)로 신청이 더 이상 경합 세트에 속하지 않게 되면 다음 단계를 진행할 수 있습니다.

경합 해결 절차, 즉, 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가 또는 경매에서 이긴 신청은 다음 단계를 계속 진행할 수 있습니다.

경우에 따라 문자열 경합 해결 프로세스에서 명백하게 승자로 판명되지 않은 신청자도 진행을 계속할 수 있습니다. 이러한 상황은 다음 단락에서 설명됩니다.

지정된 경합 세트에 있는 문자열이 모두 동일한 경우 신청은 서로 직접 경합 상태가 되며 단 한 명의 승자만이 다음 단계를 진행할 수 있습니다.

하지만 경합 세트에 직접 경합 상황과 간접 경합 상황이 모두 존재하는 경우에는 해결 과정에서 둘 이상의 문자열이 남아있게 될 수도 있습니다.

예를 들어 문자열 A가 B와 경합 상태에 있고 B가 C와 경합 상태에 있지만 C는 A와 경합 상태가 아닌 경우를 가정해봅시다. A가 경합 해결 절차에서 승자가 되면 B는 삭제되지만 C는 승자와 직접 경합 상태가 아니므로 계속 진행할 수 있습니다. 이 두 문자열은 혼란 없이 DNS에서 함께 사용할 수 있습니다.

## 4.2 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가

---

커뮤니티 우선 순위(비교) 평가는 커뮤니티 기반의 신청자가 이 옵션을 선택한 경우에만 수행됩니다. 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가는 경합 세트에 있는 모든 신청이 이전 프로세스를 모두 완료해야만 시작할 수 있습니다.

커뮤니티 우선 순위(비교) 평가는 독립적으로 수행되는 분석입니다. 신청자 검토에서 매겨진 점수는 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가에 반영되지 않습니다. 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가를 받게 되는 각 신청의 점수는 0 점부터 시작됩니다.

#### 4.2.1 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가 적격성

---

모듈 1 의 1.2.2 조항에 설명된 대로 모든 신청자는 자신의 신청 유형이 다음 중 어느 것인지 파악해야 합니다.

- 커뮤니티 기반
- 표준

또한 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가가 수행되는 경우 커뮤니티 신청을 기반으로 지정된 신청자는 신청 양식에 있는 질문들에 응답하여 관련 정보를 제공해야 합니다.

커뮤니티 기반 신청자만이 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가를 받을 수 있습니다.

경합 해결의 초기 단계에서 남아있는 경합 세트 내의 모든 커뮤니티 기반 신청자는 지정된 날짜까지 공탁금을 제출하면 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가를 받을 수 있다는 통지를 받게 됩니다. 마감 시간까지 공탁금이 접수된 신청에 한해서만 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가 접수가 매겨집니다.

참가를 선택한 신청자는 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가가 시작되기 전에 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가와 관련된 추가 정보를 제공하라는 요청을 받을 수도 있습니다. 평가를 수행하고 나면 공탁금은 14 점 이상을 받은 신청자에게 환급됩니다.

#### 4.2.2 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가 절차

---

자격이 있는 각 경합 세트에 대한 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가는 ICANN 에서 임명한 커뮤니티 우선 순위 패널이 경합 신청을 검토함으로써 수행됩니다. 패널의 역할은 커뮤니티 기반 신청이 커뮤니티의 우선 순위 기준에 부합하는지 판단하는 것입니다. 경합 세트 내의 표준 신청자는(있는 경우) 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가를 받지 않습니다.

하나의 커뮤니티 기반 신청이 커뮤니티 우선 순위 기준(아래 4.2.3 조항 참조)에 부합한다고 판단되면 해당 신청자는 커뮤니티



우선 순위(비교) 평가에서 이겼다고 선언되며 절차를 계속 진행할 수 있습니다. 둘 이상의 커뮤니티 기반 신청이 기준에 부합한다고 판단되면 해당 신청 간의 남은 경합은 다음의 방법으로 해결됩니다.

- 신청이 서로 간접 경합 상태에 있는 경우(4.1.1 참조) 해당하는 신청 모두 다음 단계를 계속 진행할 수 있습니다. 이 경우 해당 커뮤니티 기반의 신청과 직접 경합 상태에 있는 신청은 제거됩니다.
- 신청이 서로 직접 경합 상태에 있는 경우 신청자들이 경매를 진행하게 됩니다. 모든 당사자가 공동 요청에 동의하고 이를 표명하는 경우에는 경매를 진행하기 전에 당사자들이 타협을 시도하는 동안 ICANN 은 3 개월 동안 경매를 연기할 수 있습니다. 이 옵션은 한 번만 실행할 수 있습니다. ICANN 은 하나의 경합 신청 세트에 대해 이러한 요청을 두 번 이상 허가하지 않습니다.

커뮤니티 기반 신청 중 기준에 부합하는 신청이 없는 경우 경합 세트 내의 모든 당사자(표준 및 커뮤니티 기반 신청자 모두)는 경매를 진행하게 됩니다.

### 4.2.3 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가 기준

---

커뮤니티 우선 순위 패널은 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가를 선택한 하나 이상의 커뮤니티 기반 신청을 아래 나열된 4 개의 기준에 대해 검토하고 점수를 매깁니다.

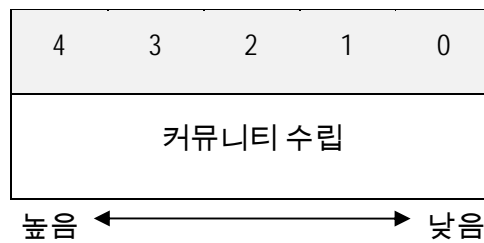
점수 산정 프로세스는 "거짓 긍정"(많이 사용되는 단어를 gTLD 문자열로 채택하지 않는 것으로 파악된 "커뮤니티" 관련 신청에 부당한 우선 순위 부여)과 "거짓 부정"(자격이 있는 커뮤니티 신청에 우선 순위를 부여하지 않음)을 모두 방지하면서 자격이 있는 커뮤니티 기반 신청을 파악하기 위해 고안되었습니다. 여기에는 프로세스에 반영된 여러 기준이 적용되는 전체적인 접근 방식이 필요합니다.

또한 자격이 있는 커뮤니티 신청은 직접 경합 상태에 있는 표준 신청이 자격을 잘 갖추고 있는지에 상관없이 모든 표준 신청을 제거한다는 것에 주의해야 합니다. 이것이 커뮤니티 기반 신청 자격을 위한 엄격한 요구 사항이 필요한 근본적인 이유입니다. 구체적인 설명은 아래의 표에 나와 있습니다.

신청이 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가에서 이기려면 14 점 이상을 받아야 합니다. 결과는 4.2.2 조항에 설명된 절차에 따라 결정됩니다.

**기준 #1: 커뮤니티 수립(0~4 점)**

커뮤니티 수립 기준은 4 점 만점입니다.



평가 기준은 다음과 같습니다.

A. 설명도(2)

2	1	0
분명하게 설명되어 있고 조직화되어 있으며 이전부터 존재하는 커뮤니티	분명하게 설명되어 있으며 이전부터 존재하지만 2 점에 필요한 요구 사항을 충족하지 못하는 커뮤니티	1 점을 얻는 데 필요한 설명과 기존 존재감이 부족한 커뮤니티

B. 확장성(2)

2	1	0
크기가 크고 수명이 긴	크기가 크고 수명이 길지만	크기와 수명 모두 부족한

2	1	0
커뮤니티	2 점에 필요한 요구 사항을 충족하지 못하는 커뮤니티	커뮤니티

설명 참고 사항: "커뮤니티(community)"라는 표현의 사용은 단순한 공동 이해 관계를 넘어 더 많은 결속성을 내포하는 "친목 단체(fellowship)"의 의미를 가진 라틴어 "communitas"에서 유래됩니다. 무엇보다도 구성원들에게 커뮤니티의 의식과 인식이 있어야 합니다.

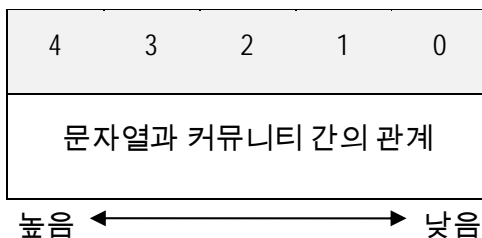
이 기준에 대한 점수 산정은 신청에 따라 명시적으로 언급된 대로 커뮤니티와 관련이 있습니다. 커뮤니티는 법적 단체(예: 특정 서비스의 공급업체 협회)로 구성되거나, 개인(예: 언어 커뮤니티)으로 구성되거나 또는 커뮤니티의 논리적 동맹(예: 유사한 특성을 가진 국가 커뮤니티의 국제 연합)으로 구성될 수 있다는 것을 기억해야 합니다. 이처럼 모든 커뮤니티는 구성원에게 커뮤니티에 필요한 인지와 인식을 제공할 수 있습니다. 그렇지 않으면 신청은 실제 커뮤니티와 관련이 없는 것으로 판단되어 위의 설명도와 확장성 부문에서 모두 0 점을 받게 됩니다. 신청과 관련된 해당 부분 또는 다른 부분이 확실하지 않은 경우 패널은 상황 확인을 위해 신청 자체에 포함되지 않는 정보 소스를 사용할 수도 있습니다.

"설명도"는 커뮤니티 구성원과 관련이 있습니다. 구성원을 명확하고 분명하게 정의하면 높은 점수를 받고 명확하지 않고 분산되거나 구분 없이 정의하면 낮은 점수를 받습니다. "이전부터 존재"한다는 것은 2007년 9월 새로운 gTLD 정책 권장사항이 수립되기 전부터 커뮤니티가 활동 중이었다는 것을 의미합니다. "조직되었다"는 것은 하나 이상의 단체가 커뮤니티에 참여하고 있으며 커뮤니티 활동의 문서화된 증거가 있다는 것을 의미합니다.

"크기"는 구성원 수와 커뮤니티의 지리적 범위와 관련이 있으며 절대 숫자가 아니라 상황에 따른 점수가 매겨집니다. 지리적 위치 커뮤니티는 제한된 위치에서 수백만 명의 구성원을 보유할 수 있고, 언어 커뮤니티는 전 세계에 걸쳐 백만 명의 구성원을 보유할 수 있으며, 서비스 제공업체 커뮤니티는 전 세계에 걸쳐서라고 하더라도 "단지" 몇 백 명의 구성원만 보유할 수 있습니다. 이 모든 경우는 "크기가 크다"고 간주될 수 있습니다. "수명"은 커뮤니티가 추구하는 것이 일시적이 아닌 지속적인 특성이라는 것을 의미합니다.

**기준 #2: 제안된 문자열과 커뮤니티 간의 관계(0~4 점)**

관계성 기준은 4 점 만점입니다.



평가 기준은 다음과 같습니다.

A. 관계성(3)

3	2	0
문자열이 커뮤니티 이름과 일치하거나 커뮤니티 이름의 잘 알려진 축약형 또는 약어인 경우	문자열로 커뮤니티를 파악할 수 있지만 3 점을 획득하기에는 자격이 부족한 경우	문자열 관계가 2 점을 획득하는 데 필요한 요구 사항을 충족하지 못하는 경우

B. 고유성(1)

1	0
문자열에 커뮤니티를 파악하는 것 이외의 다른 중요한 의미가 포함되지 않은 경우	문자열이 1 점을 획득하는 데 필요한 요구 사항을 충족하지 못하는 경우

설명 참고 사항:

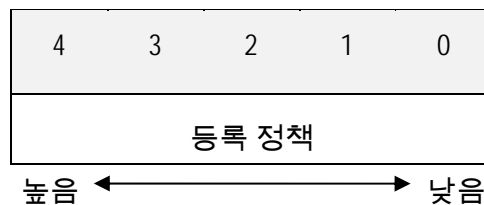
*A 에서 3 점을 획득한 경우:* 커뮤니티의 "이름"은 일반적으로 다른 사람에게 커뮤니티를 알리는 정해진 이름을 의미합니다. 커뮤니티에 참여하는 조직의 이름을 이름으로 사용할 수도 있지만 반드시 그럴 필요는 없습니다. 여기서의 본질은 다른 사람들이 일반적으로 이름으로 커뮤니티의 신원을 파악한다는 것입니다.

*A 에서 2 점을 획득한 경우:* 문자열이 커뮤니티에서 크게 벗어나지 않고 커뮤니티나 커뮤니티 구성원을 자세하게 설명하는 경우 문자열로 커뮤니티를 "파악"할 수 있습니다. 예를 들어 문자열이 상황에 따라 일반적인 커뮤니티 구성원을 지칭하는 명사라면 2 점을 획득할 수 있습니다.

*B 의 경우:* "중요한 의미"는 일반적으로 추가된 커뮤니티 언어 상황에 따라 달라집니다. "고유성"은 커뮤니티 상황과 일반적인 관점 모두에 대해 점수가 매겨집니다. 예를 들어 특정 지리적 위치 커뮤니티에 대한 문자열이 일반적인 관점에서는 고유하게 보이지만 관련된 커뮤니티 위치에서 사용되는 일반 언어에서는 또 다른 중요한 의미를 갖고 있다면 고유성에서 1 점을 획득하지 못합니다. "고유성" 부문의 1 점에서 "커뮤니티를 파악하는 것 이외의 다른..."이라는 구문은 문자열로 커뮤니티가 파악되어야 한다는 것을 의미합니다. 즉, "고유성"에서 1 점을 획득하려면 "관계성"에서 2 점 또는 3 점을 획득해야 합니다.

**기준 #3: 등록 정책(0~4 점)**

등록 정책 기준은 4 점 만점입니다.



평가 기준은 다음과 같습니다.

A. 자격(1)

1	0
자격이	자격에 대한
커뮤니티	접근에 큰
구성원으로	제한이 없는
제한된 경우	경우

B. 이름 선택(1)

1	0
신청한 gTLD 의	정책이 1 점을
관련 커뮤니티	획득하는 데
기반 목표와	필요한 요구
일치하는 이름	사항을
선택 규칙이	충족하지
정책에 포함된	못하는 경우
경우	

C. 컨텐츠 및 사용(1)

1	0
신청한 gTLD	정책이 1 점을
관련 커뮤니티	획득하는 데
기반 목표와	필요한 요구
일치하는	사항을
컨텐츠 및	충족하지
사용에 대한	못하는 경우
규칙이 정책에	
포함된 경우	

D. 집행(1)

1	0
적절한 항의	정책이 1 점을
수단을	획득하는 데
사용하여	필요한 요구

1	0
일관성 있는	사항을
집합을	충족하지
구성하는 특정	못하는 경우
집행 수단(예: 조사 사례, 벌금, 통제 절차)이 정책에 포함된 경우	

설명 참고 사항:

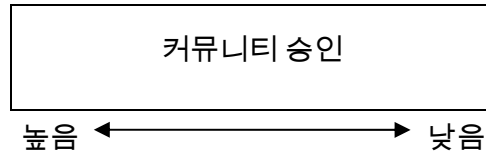
A의 경우: 커뮤니티 "구성원"의 제한은 공식적인 회원 가입을 유도할 수 있지만 이는 진행 중인 커뮤니티의 구조와 방침에 따라 다른 방법으로 충족될 수도 있습니다. 예를 들어 지리적 위치 커뮤니티 TLD의 경우 커뮤니티 구성원의 제한은 등록자의 실제 주소가 위치 경계 내에 있어야만 충족될 수 있습니다.

B, C 및 D의 경우: 이러한 하위 기준에 대한 신청 점수 산정은 명시적으로 언급된 커뮤니티 특수성을 고려하여 전체적인 견지에서 수행됩니다. 예를 들어 언어 커뮤니티에 대한 TLD를 제안하는 신청은 이름 선택뿐 아니라 콘텐츠 및 사용에 대한 언어에 적용되는 엄격한 규칙을 준수하여 위에 언급된 B와 C에서 1 점씩을 획득합니다. 그럼에도 불구하고 언어에 대해 배우고 D에서도 1 점을 획득하려는 사람들에게 도움을 주는 자습서 사이트에 대한 집행 수단에 보류 조치가 포함될 수도 있습니다.

**기준 #4: 커뮤니티 승인(0~4 점)**

커뮤니티 승인 기준은 4 점 만점입니다.

4	3	2	1	0
---	---	---	---	---



평가 기준은 다음과 같습니다.

A. 지원(2)

2	1	0
신청자가 인식된 커뮤니티 기관/구성원 조직이거나, 해당 기관/조직의 문서화된 지원을 보유하고 있거나, 또는 커뮤니티를 대표하는 문서화된 인증을 보유하고 있는 경우	하나 이상의 관련된 그룹의 문서화된 지원을 보유하고 있지만 2 점을 획득하는 데 필요한 지원이 부족한 경우	1 점을 얻는 데 필요한 지원의 증명이 부족한 경우

B. 반대(2)

2	1	0
관련성에 대한 반대가 없는 경우	하나 이상의 그룹에 무시할 수 없는 규모의 관련된	관련된 반대가 강력한 경우



2	1	0
반대가 있는 경우		

설명 참고 사항: 지원 및 반대의 점수는 명시적으로 언급된 커뮤니티와 관련하여 문자열에서 암시적으로 언급한 커뮤니티에 대한 신청에 제시된 대로 산정됩니다. 예를 들어 국가 수준의 특정 커뮤니티와 관련된 국가 연합인 경우 문자열이 국가 수준을 명확하게 나타낸다면 2 점을 획득하지만, 문자열이 다른 국가의 유사한 커뮤니티를 암시적으로 언급한다면 1 점만 획득하게 됩니다. 그러나 암시적으로 언급된 것처럼 보이지만 신청자 커뮤니티와 비교했을 때 완전히 다른 방침을 가지고 있는 그룹 또는 커뮤니티의 문서화된 지원은 지원과 관련된 2 점을 획득하는 데 필요하지 않다는 것을 기억해야 합니다.

"인식된"이라는 말은 회원 가입이나 그 외의 방법을 통해 커뮤니티 구성원이 기관(들)/조직(들)을 커뮤니티의 대표로 명확하게 인식한다는 것을 의미합니다. 괄호 안에 있는 복수형은 여러 개의 커뮤니티가 동맹을 맺는 경우를 의미합니다. 이 경우 "2"점을 획득하려면 언급된 전체 커뮤니티의 대부분을 대표하는 기관/조직의 문서화된 지원이 필요합니다.

"관련성" 및 "관련된"이라는 말은 명시적 및 암시적으로 언급된 커뮤니티를 의미합니다. 즉 관련된 반대는 문자열에서 암시적으로 언급된 커뮤니티의 반대를 의미합니다.

동일한 신청 기간 동안 이전에 제기된 신청에 대한 이의제기는 "반대" 점수를 매길 때 반영되며 이러한 이의제기로 특정 점수가 매겨지게 된다는 것을 고려하지 않고 주어진 상황에 따라 평가됩니다.

### 4.3 경매: 최후의 방안

---

대부분 경합 사례가 커뮤니티 우선 순위(비교) 평가나 관련된 신청자 간의 자발적인 합의를 통해 해결되는 것이 좋습니다. 경매는 경합이 다른 방법으로 해결되지 않는 경우 경합 세트 내의 신청 간에 문자열 경합을 해결하기 위한 최후의 결정 방법입니다.

실제로 ICANN 은 경매 단계까지 가지 않고 다른 방법을 통해 대부분의 경합 사례가 해결되기를 바라고 있습니다. 하나 이상의 경매가 이루어지면 ICANN 에 큰 액수의 자금이 생길 수 있습니다.<sup>1</sup>

#### 4.3.1 경매 절차

경합 세트 내에 있는 둘 이상의 신청에 대한 경매는 다음과 같이 수행됩니다. 경매인은 경합 세트 내의 신청과 관련된 가격을 계속 올리고 각 신청자는 해당 가격을 지불할 의사가 있는지를 표시합니다. 가격이 올라가면 신청자는 경매를 종료할 것인지를 선택합니다. 신청이 충분히 제거되어 직접 경합이 남아있지 않게 되면(예: 남아있는 신청이 더 이상 서로 경합 상태에 있지 않으며 모두 위임이 가능한 경우) 경매는 종료된 것으로 간주됩니다.

---

<sup>1</sup> 경매의 목적은 명확하고 객관적인 방식으로 경합을 해결하는 것입니다. 경매의 이익금은 이익금의 사용이 결정될 때까지 적립되어 배당됩니다. 새로운 gTLD 프로그램 비용이 요금으로 차감 계산되므로 경매 등의 최후 경합 해결 방안에서 발생하는 자금으로 경매 프로세스에 비용을 지급한 이후 추가 자금이 발생하게 됩니다. 따라서 최후의 경합 방안을 고려할 경우 자금의 사용도 고려해야 합니다. 자금은 개별적으로 배당되어야 하며 ICANN 의 임무 및 핵심 가치를 직접적으로 지원하고 그 비영리 자격을 유지하는 방식으로 사용되어야 합니다.

예를 들어 이 자금은 인터넷 커뮤니티의 개선을 목적으로 하는 프로젝트에 명확한 임무와 투명하게 자금을 할당할 재단을 설립하는 데 사용될 수 있습니다. 후속 gTLD 기간 동안 커뮤니티의 새로운 gTLD 신청 또는 등록 운영자의 지원을 승인하고, 인터넷 커뮤니티 이익을 위해 특정 프로젝트에 대한 ICANN 관리 커뮤니티 기반 자금을 생성하고, 등록자 보호(후속 작업을 찾을 때까지 해당 자금이 gTLD 등록 운영을 지원하는지 확인)를 위한 등록 영속성 자금을 생성하며, 보안 프로토콜 사용 확장, 연구 수행 및 ICANN 의 보안, 안정성 임무에 따른 표준 개발 조직 지원 등을 위해 보안 자금을 설립하는 작업이 이에 해당됩니다.

자금의 잠재적 사용에 대한 자세한 내용은 새로운 gTLD 프로세스를 위해 제안된 예산과 업데이트된 신청자 가이드북 자료에 나와 있습니다.

경매가 종료되면 남은 신청은 발생한 비용을 지불하고 위임을 진행합니다. 이 절차를 "입찰가 상승식 경매"라고 합니다.

이 조항은 신청자에게 입찰가 상승식 경매 참가의 실제적인 문제에 대해 비공식적으로 소개합니다. 이것은 일반적인 소개이며 임시적일 뿐입니다. 경매 진행이 시작되기 전 이 조항과 경매 규칙 간에 충돌이 발생하는 경우 경매 규칙이 우선적으로 적용됩니다. 이 조항에서는 쉽게 설명하기 위해 경합 세트가 동일한 문자열에 대한 둘 이상의 신청으로 구성되어 있는 상황을 예로 들고 있습니다.

모든 경매는 인터넷을 통해 이루어지며 참가자는 경매를 위해 특별히 설계된 웹 기반 소프트웨어 시스템을 사용하여 원격으로 입찰합니다. 경매 소프트웨어 시스템은 가장 많이 사용되는 브라우저의 현재 버전과 호환되며 시스템에 추가 소프트웨어를 설치할 필요가 없습니다.

경매 참가자("입찰자")에게는 온라인 경매 사이트에 액세스하는데 필요한 지침이 제공됩니다. 이 사이트에 대한 액세스는 암호로 보호되어 있으며 입찰은 SSL 을 통해 암호화됩니다. 입찰자의 인터넷 연결이 일시적으로 끊긴 경우 입찰자는 경매 규칙에 설명된 절차에 따라 지정된 경매 라운드 내에 팩스로 입찰을 제출할 수 있습니다. 경매는 일반적으로 하루 내에 빠르고 완벽하게 종료되도록 이루어져야 합니다.

경매는 그림 4-3 의 설명과 같이 연속된 경매 라운드에서 수행됩니다. 절차는 다음과 같습니다.

1. 경매인은 각 경매 라운드마다 (1) 라운드 시작 가격, (2) 라운드 종료 가격, (3) 경매 라운드의 시작 시간 및 종료 시간을 사전 고지합니다. 경매 라운드 1 에서 모든 경매 입찰자의 라운드 시작 가격은 미화 0 달러입니다. 이후의 경매 라운드에서는 이전 경매 라운드의 라운드 종료 가격이 라운드 시작 가격이 됩니다.

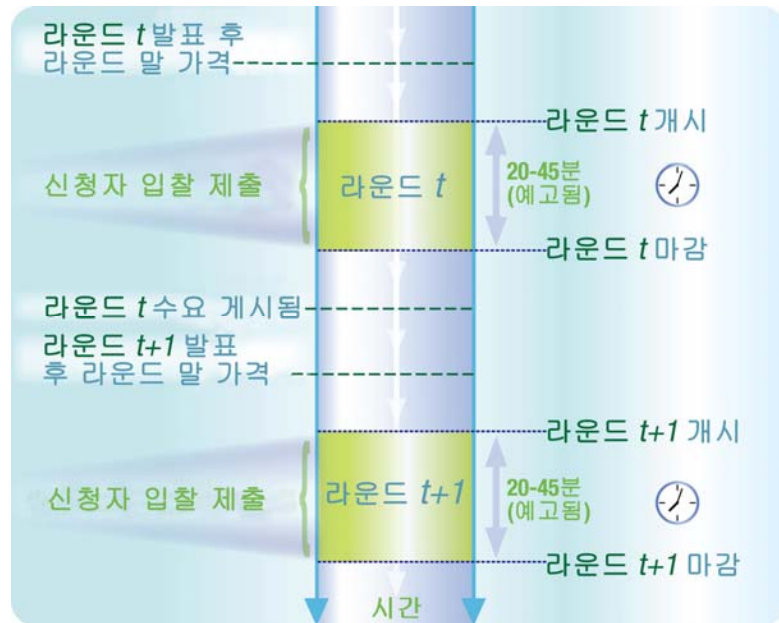


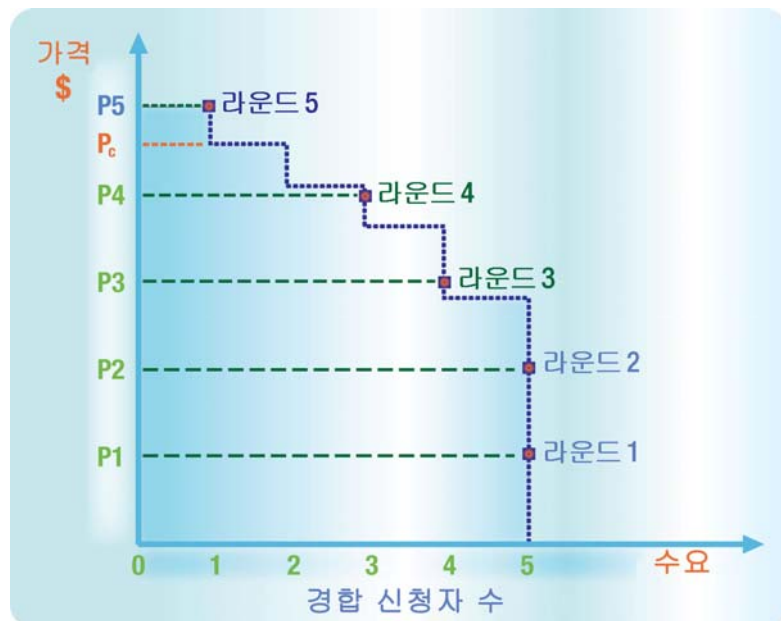
그림 4-3 - 입찰가 상승식 경매 절차

2. 각 경매 라운드가 진행되는 동안 입찰자는 입찰가를 제출하여 라운드 시작 가격과 종료 가격 사이의 중간 범위에서 비용을 지불할 의사가 있는지를 표명해야 합니다. 이러한 방법으로 입찰자는 경매 라운드 종료 가격을 포함한 모든 가격에 대해 경매에 계속 참여할 의사가 있는지를 나타내거나 경매 라운드 종료 가격(종료 입찰가)보다 낮은 가격에서 경매를 종료하겠다는 의사를 나타냅니다.
3. 종료는 반복할 수 없습니다. 입찰자가 이전 경매 라운드에서 경매를 종료한 경우 입찰자는 현재의 경매 라운드에 다시 참여할 수 없습니다.
4. 입찰자는 경매 라운드가 진행되는 동안 언제든지 입찰을 제출할 수 있습니다.
5. 모든 경매 규칙을 준수하는 입찰만이 유효한 것으로 간주됩니다. 지정된 입찰자가 경매 라운드의 제한 시간 내에 둘 이상의 유효한 입찰을 제출한 경우 경매인은 마지막으로 제출한 유효한 입찰을 실제 입찰로 처리합니다.

6. 각 경매 라운드가 종료되면 입찰가는 법적 구속력이 있는 입찰자의 제안 가격이 되어 관련된 gTLD 문자열을 해당 입찰가까지 보호할 수 있습니다. 이는 경매 규칙에 따라 경매 종료 시부터 적용됩니다. 입찰가는 이후의 경매 라운드에서 더 높은 차후 가격으로 경매를 종료하는 데 사용될 수도 있습니다.
7. 각 경매 라운드가 종료되면 경매인은 경매 라운드의 라운드 종료 가격으로 경매에 남아있는 입찰자의 총 수를 발표하고 다음 경매 라운드의 가격 및 시간을 고지합니다.
  - 각 입찰은 신청과 관련된 단일 가격으로 이루어져야 하며 이러한 가격은 라운드 시작 가격보다 크거나 같아야 합니다.
  - 입찰가가 라운드 종료 가격보다 낮은 경우 입찰은 지정된 가격에서 입찰 종료된 것으로 처리되고, 이 입찰은 해당 신청이 승인되면 입찰가를 지불하겠다는 입찰자의 구속력 있는 약속을 의미합니다.
  - 입찰가가 라운드 종료 가격보다 높거나 같을 경우 입찰은 입찰자가 현재 경매 라운드의 모든 입찰가에서 경매에 남아있으려고 한다는 것을 의미하며, 이 입찰은 해당 신청이 승인되면 최대 라운드 종료 가격을 지불하겠다는 입찰자의 구속력 있는 약속을 의미합니다. 이러한 입찰이 진행된 후에는 현재 경매 라운드에서 신청을 제거할 수 없습니다.
  - 입찰가가 라운드 종료 가격을 초과한 경우 입찰은 대리 입찰로 간주되어 그 다음 경매 라운드로 이월됩니다. 입찰자는 다음 경매 라운드에서 대리 입찰가를 변경할 수 있으며, 대리 입찰가로 인해 입찰자가 다음 경매 라운드에서 유효한 입찰가 제출하는 것이 제한되지는 않습니다.

- 어떤 입찰자도 이전 경매 라운드에서 입찰 종료를 받은 신청에 대해 입찰을 제출할 수 없습니다. 즉, 신청이 경매를 종료한 다음에는 이를 되돌릴 수 없습니다.
  - 경매에 남아있는 신청이 지정된 경매 라운드에서 유효한 입찰을 제출하지 않은 경우, 이전 경매 라운드에서 이월된 대리 입찰가가 있다면 이것이 입찰가로 채택되며, 이월된 대리 입찰가가 없다면 현재 경매 라운드의 라운드 시작 가격에서 입찰이 종료됩니다.
8. 이 프로세스는 경매인이 각 경매 라운드에서 지정된 각 TLD 문자열의 가격 범위를 올리고 라운드 종료 가격에 한 명의 입찰자만 남게 될 때까지 계속 진행됩니다. 이러한 조건을 충족하는 경매 라운드가 끝나면 경매는 종료되고 경매인은 마감 가격을 확정합니다. 마지막 남은 신청이 낙찰된 신청이 되며 해당 입찰자는 마감 가격을 지불해야 합니다.

그림 4-4 는 5 개의 경합 신청에 대해 경매를 진행하는 방법에 대해 설명합니다.



#### 그림 4-4 - 상호 경합 상태인 5 개의 신청에 대한 경매의 예

- 경매 라운드 1 이 시작되기 전에 경매인은 라운드 종료 가격  $P_1$  을 고지합니다.
- 경매 라운드 1 에서 각 신청에 대한 입찰이 제출됩니다. 그림 4-4 에서는 5 명의 입찰자 모두  $P_1$  이상의 입찰가를 제출했습니다. 총 수요가 하나 이상이므로 경매 라운드 2 가 계속 진행됩니다. 경매인은  $P_1$  에서 5 개의 경합 신청이 남았다는 것을 밝히고 라운드 종료 가격  $P_2$  를 고지합니다.
- 경매 라운드 2 에서 각 신청에 대한 입찰이 제출됩니다. 그림 4-4 에서는 5 명의 입찰자 모두  $P_2$  이상의 입찰가를 제출했습니다. 경매인은  $P_2$  에서 5 개의 경합 신청이 남았다는 것을 밝히고 라운드 종료 가격  $P_3$  를 고지합니다.
- 경매 라운드 3 에서는 입찰자 중 한 명이  $P_3$  보다 조금 낮은 가격으로 입찰 종료를 제출했으며 나머지 4 명의 입찰자는  $P_3$  이상의 입찰가를 제출했습니다. 경매인은  $P_3$  에서 4 개의 경합 신청이 남았다는 것을 밝히고 라운드 종료 가격  $P_4$  를 고지합니다.
- 경매 라운드 4 에서는 입찰자 중 한 명이  $P_3$  와  $P_4$  사이의 가격으로 입찰 종료를 제출했으며 나머지 3 명의 입찰자는  $P_4$  이상의 입찰가를 제출했습니다. 경매인은  $P_4$  에 대해 3 개의 경합 신청이 남아있다는 것을 밝히고 라운드 종료 가격  $P_5$  를 고지합니다.
- 경매 라운드 5 에서는 입찰자 중 한 명이  $P_4$  보다 약간 높은 가격으로 입찰 종료를 제출했으며 다른 한 명의 입찰자는  $P_4$  와  $P_5$  사이의 가격으로 입찰 종료를 제출했습니다. 마지막 입찰자는  $P_5$  보다 높은 입찰가를 제출했습니다.  $P_5$  에서 총 수요가 하나를 넘지 않으므로 경매는 경매 라운드 5 에서 종료됩니다. 경매 라운드

5에서 가장 높은 입찰가를 제출한 신청이 낙찰된 신청이 됩니다. 마감 가격은  $P_c$ 이며, 이 가격은 총 수요가 충족되는 가장 낮은 가격입니다.

여러 문자열 경합 상황을 해결하는 경매는 가능한 범위 내에서 동시에 수행될 수 있습니다.

#### 4.3.1.1 통화

입찰가를 비교하기 위해 경매의 모든 입찰가는 미국 달러 단위의 정수로 제출됩니다.

#### 4.3.1.2 비용

경매에 참가하는 신청자는 확정된 가격의 입찰 보증금을 지불해야 합니다. 입찰 보증금은 전자 금융을 통해 ICANN이나 경매 제공업체가 지정한 주요 국제 은행의 특정 은행 계좌로 송금되어 경매 날짜 이전에 수령되어야 합니다. 보증금은 각 입찰자의 입찰 제한을 결정합니다. 즉, 입찰 보증금은 입찰 제한의 10%에 해당하며 입찰자는 이 입찰 제한을 초과하는 입찰을 제출할 수 없습니다.

특정 입찰 제한에 의해 입찰이 제한되지 않도록 하려면 입찰자는 지정된 신청에 한해 무제한 입찰 권한이 부여되는 지정된 보증금을 납입할 수도 있습니다. 무제한 입찰 권한에 필요한 보증금은 특정 경합 세트에 따라 달라지며, 경매에서 가능한 최종 가격을 평가하여 이에 따라 정해집니다.

불이행을 수행하지 않았으며 경매에서 낙찰되지 못한 입찰자의 모든 보증금은 경매가 종료되고 나면 반환됩니다.

#### 4.3.2 낙찰가 지불

경매에 참가하는 모든 신청자는 경매에서의 입찰자 권리 및 책임을 승인하는 입찰자 계약서에 서명해야 합니다. 입찰은 즉, 낙찰되었을 때(예: 신청이 승인되는 경우) 입찰가를 지불하고 ICANN과 미리 규정된 등록 계약을 체결하겠다는 법적 구속력이 있는 약속이며 낙찰가의 지급을 이행하지 않거나 필요한 등록



계약을 체결하지 못한 경우 입찰자는 지정된 위약금을 배상해야 합니다.

경매의 낙찰자는 경매가 종료된 후 영업일 20 일 이내에 최종 가격의 전체 금액을 지불해야 합니다. 지불은 입찰 보증금과 동일한 국제 은행 계좌로 전자 금융을 통해 이루어지며, 최종 가격에서 신청자의 입찰 보증금을 뺀 값이 지불되어야 합니다.

정부에서 부과한 입증 가능한 통화 제한으로 인해 업무일 20 일 이상의 지급 기간이 필요하다고 판단되는 경우 입찰자는 경매가 진행되기 전에 이를 ICANN 에 미리 고지할 수 있으며 ICANN 은 같은 경합 세트 내의 모든 입찰자에 대해 연장된 지불 기간을 적용하는 것을 고려하게 됩니다.

경매가 종료된 후 업무일 20 일 이내에 최종 가격의 전체 금액을 지불하지 않은 낙찰자에게는 지불 불이행이 선언됩니다. ICANN 과 경매 제공업체는 독자적인 재량에 의해 지불 불이행 선언이 잠시 동안 지연되도록 할 수 있지만 이는 전체 금액이 곧 납입될 것이라고 확신하는 경우에만 해당됩니다.

경매가 종료된 후 업무일 20 일 이내에 최종 가격의 전체 금액을 지불한 낙찰자는 경매 종료 후 90 일 이내에 필수 등록 계약을 이행해야 합니다. 경매 종료 후 90 일 이내에 계약을 이행하지 않은 낙찰자에게는 의무 불이행이 선언됩니다. ICANN 과 경매 제공업체는 독자적인 재량에 의해 의무 불이행 선언이 잠시 동안 지연되도록 할 수 있지만 이는 등록 계약이 곧 이행될 것이라고 확신하는 경우에만 해당됩니다.

### 4.3.3 불이행 사후 절차

---

불이행이 선언되고 나면 낙찰자는 바로 낙찰 자격을 박탈 당하고 불이행에 대한 위약금을 부담해야 합니다. 낙찰자에게 불이행이 선언되면 남은 입찰자는 입찰 종료 내림차순으로 한 명씩 신청 수락 제안을 받게 됩니다. 이러한 방법으로 다음 입찰자가 최종 입찰가를 지불할 낙찰자로 선언됩니다.

관련 gTLD 를 제공받은 각 입찰자는 지정된 기간(일반적으로 영업일 4 일) 내에 gTLD 를 사용할 것인지 여부에 대해 응답해야 합니다. 사용하겠다고 응답한 입찰자는 영업일 20 일 이내에 비용 전체를 지불해야 합니다. 낙찰가 지불 불이행에 대한 위약금은 불이행한 입찰가의 10%입니다.<sup>2</sup>

불이행에 대한 위약금은 관련된 입찰 보증금이 반환되기 전에 불이행한 신청자의 입찰 보증금에 부과됩니다.

#### 4.4 경합 해결 및 계약 수행

---

경합 해결 프로세스에서 승자로 선언된 신청자는 계약 이행 단계를 시작하여 해당 절차를 진행합니다. 모듈 5 의 조항 5.1 을 참조하십시오.

경합 해결 절차의 승자가 결정된 후 90 일 이내에 계약을 이행하지 않는 경우 ICANN 은 차점 신청자에게로 제안을 확장하여 신청을 진행할 권리를 가집니다. 예를 들어 경매에서 차점 신청자로 간주되는 다른 신청자가 위임을 진행할 수 있습니다. 이러한 제안은 ICANN 만의 독점적인 재량입니다. 처음 낙찰자가 지정된 시간 내에 계약을 체결하지 않는다고 해서 경합 해결 프로세스의 차점 신청자가 신청한 gTLD 문자열에 대한 자동 권한을 가지게 되는 것은 아닙니다.

---

<sup>2</sup> 지정된 보증금을 지불하여 해당 신청에 한해 무제한 입찰 권한을 제공받는 옵션이 입찰자에게 주어진 경우 낙찰자가 이 옵션을 사용했다면 (1) 불이행 낙찰가의 10%와 (2) 무제한 입찰 권한을 제공하는 지정된 보증금 중 낮은 금액 중, 낮은 금액이 낙찰가 지불 불이행의 위약금이 됩니다.

# 초안 - 신규 gTLD 프로그램 - 문자열 결합

